*EVALUACIÓN UNIDAD 3*

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha: |  |
| Integrantes: |  |
| Carrera: |  |

SABER

|  |
| --- |
| 1. Menciona qué es el modelo CANVAS: |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Menciona los beneficios de aplicar el modelo CANVAS a un negocio: |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Describe brevemente cada uno de los bloques del modelo de negocio CANVAS y agrega una ilustración que los represente: |
| Socios clave: |
| Actividades clave: |
| Recursos clave: |
| Propuesta de valor: |
| Relaciones con clientes: |
| Canales: |
| Segmentos de clientes: |
| Estructura de costes: |
| Fuentes de ingresos: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Elabora una tabla comparativa sobre los tipos de estimaciones: | | |
| Estimación aproximada | Estimación del presupuesto | Estimación definitiva del enunciado del alcance del proyecto |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| 1. Menciona las cinco cosas que debes saber antes de crear una estimación de costos: |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Elabora un mapa conceptual sobre las cinco técnicas de estimación del presupuesto del proyecto y agrégala en el siguiente recuadro: |
|  |

SABER HACER

|  |
| --- |
| 1. Define una idea de negocio relacionada con DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE para implementarla a través del modelo CANVAS y realizar una estimación del proyecto. Defínela en el siguiente recuadro: |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Define 10 requisitos (funcionales y no funcionales) para poder implementar tu idea de negocio relacionada con DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE: |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Establece los recursos humanos, materiales y tecnológicos necesarios para llevar a cabo tu idea de negocio: |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Elabora un modelo CANVAS de la idea de negocio anterior, con cada uno de sus bloques correspondientes y agrégalo en el siguiente recuadro: |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Menciona una de las herramientas para estimar costos de proyectos y describe en el siguiente recuadro por que la recomendarías: |
|  |

Conclusiones

|  |
| --- |
| Agrega aquí tus conclusiones (por cada integrante) mencionando lo que aprendiste sobre la materia (Mínimo 200 palabras): |
|  |