



# Desarrollo de Aplicaciones Web

## Ingeniería en Tecnologías de la Información

Criterio	Ponderación		
Requisitos	El equipo presenta la idea del proyecto y los requisitos en donde describe cada una de las partes que se interesan incluir en su desarrollo. 5%	El equipo presenta la idea del proyecto, pero no están muy claros los requisitos definidos donde describe cada una de las partes que se interesan incluir en su desarrollo. 2.5%	El equipo no presenta la idea del proyecto ni tiene definidos los requisitos. 0%
Informe preliminar o plan del proyecto	El equipo elabora un informe preliminar o plan del proyecto en donde proporciona el título del proyecto, objetivo, alcance, personal humano, recursos materiales, tecnologías web a utilizar, los entregables, presupuesto y duración total estimada de desarrollo, además de presentar de manera desglosada la estructura del proyecto y las actividades con su responsable de cada integrante. 5%	El equipo elabora un informe preliminar o plan del proyecto en donde falta proporcional algún elemento de los siguientes: el título del proyecto, objetivo, alcance, personal humano, recursos materiales, tecnologías web a utilizar, los entregables, presupuesto y duración total estimada de desarrollo, además presenta de manera algo desglosada la estructura del proyecto y las actividades con su responsable de cada integrante. 2.5%	El equipo no presenta el informe preliminar o plan del proyecto. 0%
Uso de Tecnologías en el desarrollo	El equipo explica qué es una REST API, cómo crear un proyecto en Node.JS, cómo instalar Express, cómo crear un servidor, cómo es la estructura del proyecto separada por directorios, cómo importar paquetes, cómo se accede a MongoDB (en su caso MySQL),	El equipo batalla algo en explicar qué es una REST API, cómo crear un proyecto en Node.JS, cómo instalar Express, cómo crear un servidor, cómo es la estructura del proyecto separada por directorios, cómo importar paquetes, cómo se accede a MongoDB (en su caso	El equipo no sabe explicar el uso de tecnologías en el desarrollo web. 0%



# Desarrollo de Aplicaciones Web

## Ingeniería en Tecnologías de la Información

	<p>cómo declarar los modelos, controladores, y definir rutas, sabe cómo explicar para que sirven los endpoints y cómo utilizarlos mediante la aplicación Postman (GET, POST, PUT, DELETE). 20%</p>	<p>MySQL), cómo declarar los modelos, controladores, y definir rutas, sabe cómo explicar para que sirven los endpoints y cómo utilizarlos mediante la aplicación Postman (GET, POST, PUT, DELETE). 10%</p>	
Paradigma del comercio electrónico	<p>El equipo enfoca su desarrollo a un paradigma del comercio electrónico y sabe explicar cuál es, describe la funcionalidad de su desarrollo y quiénes son los que van a interactuar en su aplicación. Explica en el proyecto como es que esto se ve aplicado. 10%</p>	<p>El equipo enfoca su desarrollo a un paradigma del comercio electrónico y pero batalla en explicar cuál es, también se le complica en describir la funcionalidad de su desarrollo y quiénes son los que van a interactuar en su aplicación. En parte explican con dudas como es que esto se ve aplicado. 5%</p>	<p>El equipo no enfoca su desarrollo a un paradigma del comercio electrónico o no sabe justificar su respuesta. 0%</p>
Login	<p>El equipo implementa un sistema de Singup y Login en su proyecto, creando vistas para que los usuarios (clientes) se puedan registrar proporcionando un usuario y contraseña y después puedan logearse dentro del sistema para poder utilizarlo. Se comprueba que se realiza correctamente este proceso y que cuenta con un menú principal, así como al logearse el usuario se proporciona una vista para él. 10%</p>	<p>El equipo implementa un sistema de Singup y Login en su proyecto, pero contiene algunos errores o no sabe explicar bien como lo crearon. Se comprueba que se realiza este proceso pero que tiene algunas fallas de lógica o diseño. 5%</p>	<p>El equipo no implemento un sistema de login o no funciona. 0%</p>



# Desarrollo de Aplicaciones Web

## Ingeniería en Tecnologías de la Información

Desarrollo	Es la parte importante de la evaluación. El equipo explica que fue lo que realizaron en su proyecto, así como las vistas creadas, los modelos, los controladores y las rutas que definieron. Explica cómo es que su desarrollo interactúa para lograr las funciones y el desglose del proyecto definidas en la parte del plan del proyecto. 30%	Es la parte importante de la evaluación. El equipo explica con dudas que fue lo que realizaron en su proyecto, así como las vistas creadas, los modelos, los controladores y las rutas que definieron. Explica con dudas cómo es que su desarrollo interactúa para lograr las funciones y el desglose del proyecto definidas en la parte del plan del proyecto. 15%	El equipo no tiene su desarrollo o no sabe explicar que fue lo que realizó, dejando en duda su participación en el proyecto. 0%
Diseño web	El equipo incluye en su proyecto un diseño autentico, utiliza colores, texto, componentes, adecuados a su desarrollo y la distribución de los elementos de su interfaz son fáciles de identificar utilizando el patrón de vista F. 10%	El equipo incluye aproximadamente el 50% en su proyecto un diseño autentico, utiliza colores, texto, componentes, adecuados a su desarrollo y la distribución de los elementos de su interfaz son fáciles de identificar utilizando el patrón de vista F. 5%	El equipo no incluye diseño web ni cumple con más del 70% de lo siguiente: diseño autentico, utiliza colores, texto, componentes, adecuados a su desarrollo y la distribución de los elementos de su interfaz son fáciles de identificar utilizando el patrón de vista F.
Puntualidad	El equipo entrega el proyecto puntualmente. 10%	El equipo no entrega puntualmente el proyecto. 0%	