*Unidad I – Algoritmos: Tema 1 – Fundamentos de algoritmos*

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha: |  |
| Carrera: |  |
| Cuatrimestre: |  |
| Nombre de la materia: |  |
| Nombre del docente: |  |
| Nombre del alumno: |  |
| Matrícula: |  |

1. En el siguiente recuadro describe con tus propias palabras el significado de algoritmo y menciona 10 ejemplos de dónde se puede utilizar:

|  |
| --- |
|  |

1. En los siguientes recuadros agrega una imagen que represente cada una de las cuatro formas de expresar un algoritmo:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. Agrega una imagen en cada uno de los siguientes recuadros según las etapas de desarrollo de un algoritmo:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Definición | Análisis | Diseño | Implementación |
|  |  |  |  |

1. Investiga cinco lenguajes de programación según el paradigma especificado, y anótalos en los siguientes recuadros según su clasificación (los lenguajes de programación se pueden repetir en varios paradigmas):

|  |  |
| --- | --- |
| Paradigma | Lenguajes de programación |
| Imperativo |  |
| Estructurado |  |
| Declarativo |  |
| Orientado a objetos |  |
| Por eventos |  |
| Paralelo, distribuido y concurrente |  |

1. Utilizando una herramienta online, elabora una línea del tiempo de los lenguajes de programación, descárgala como imagen PNG o JPEG y pégala en el siguiente recuadro:

|  |
| --- |
|  |